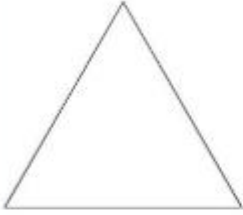
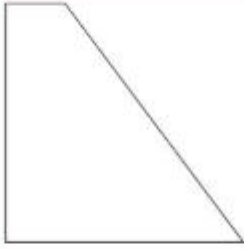
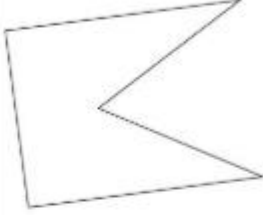


**1 Overtrek en bereken de omtrek.**

Noteer eerst de best passende naam bij elke figuur.





a		b		c	
	Dit is een		Dit is een		Dit is een
	Omtrek:		Omtrek:		Omtrek:

2 Bereken de omtrek. Doe het handig!

Duid gelijke zijden aan met eenzelfde teken.

Vergeet de maateenheid niet!



a			
	Dit is een		Dit is een
	Omtrek:		Omtrek:
b			
	Dit is een		Dit is een
	Omtrek:		Omtrek:

3

Nu jij! Benoem elke figuur en bereken de omtrek.

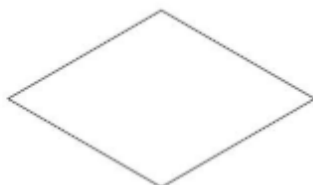


Ik neem de som van alle zijden. Zo lukt het altijd.



Dat klopt! Maar soms kan het handiger!

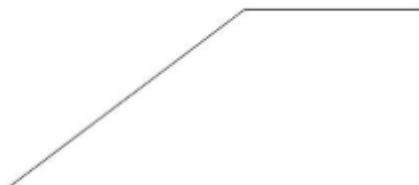
a



Dit is een

Omtrek:

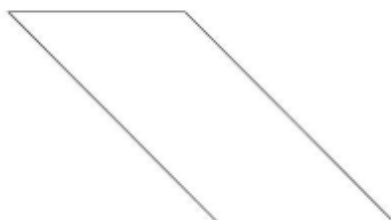
b



Dit is een

Omtrek:

c



Dit is een

Omtrek:

d



Dit is een

Omtrek:

e



Dit is een

Omtrek:

f



Dit is een

Omtrek:

Naam: Datum: Nr:

BLOK 5 9 OMTREK VAN VLAKKE FIGUREN



Omtrek berekenen?
Zo lukt het altijd!
Meet alle zijden.
Tel die lengtes bij elkaar.



Soms lukt het handiger!
(Want je hoeft niet altijd alle
zijden te meten ...)

Bereken de omtrek. Noteer ook de maateenheid!



Tip?
Duid gelijke zijden aan
met eenzelfde teken.
Zo merk je vanzelf dat je niet
altijd alle zijden moet meten.

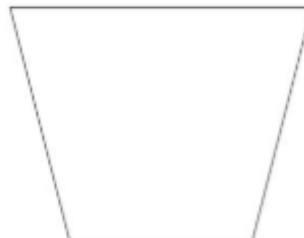
Omtrek:

.....



Omtrek:

.....



Omtrek:

.....



Omtrek:

.....



Omtrek:

.....