



Los op. Noteer nauwkeurig je oplossingswijze.

- a) Bart kocht een computerspel voor 42 euro. Dat was een koopje, want het spel stond in aanbieding. Hij betaalde voor het spel 40 % minder dan de normale verkoopprijs. Hoeveel zou hij betaald hebben als hij het spel aan de normale verkoopprijs kocht? **Bart zou 70 euro betaald hebben.**
- b) Tine verzamelt stripverhalen. Ze maakt een eigen lijst van haar verzameling. Die lijst begint met een volgnummer, daarnaast schrijft ze de titel en daarnaast de naam van de tekenaar. Ze heeft al 600 stripverhalen in de lijst staan. Dat is 80 % van haar totale verzameling. Hoeveel stripverhalen bezit Tine? **Tine bezit 750 stripverhalen.**
- c) In een gemeente wonen 5 600 mensen die ouder zijn dan 65 jaar. Ze vertegenwoordigen 20 % van de totale bevolking van deze gemeente. Hoeveel inwoners telt deze gemeente? **Deze gemeente telt 2 800 inwoners.**



Het percent is gegeven. Teken het geheel.

a) Dit is 50 %.



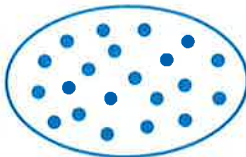
b) Dit is 20 %.



d) Dit is 12,5 %.



c) Dit is 75 %.



e) Dit is 5 %.



Noteer hoeveel percent vermindering je krijgt.

a) **10%**
~~€ 300~~
 € 270

b) **20%**
~~€ 25~~
 € 20

c) **30%**
~~€ 4~~
 € 2,8

d)
 5 zakjes chips voor de prijs van 4!

20%

e)
 10 kopen, 9 betalen !!!

10%

f)
 Voor elke aankoop van 25 euro, een waardezegel van 1 euro!

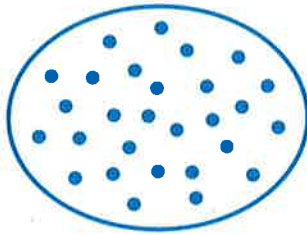
4%



b



c



d

*



e

*



of



of

40 muntstukken van 1 euro

of

80 muntstukken van 0,50 euro

of

8 biljetten van 5 euro

of ...



Bij welke tekeningen is er een juiste spiegeling?

Je mag het spiegeltje op de lijn tussen de twee figuren zetten.

Noteer de letters van de juiste spiegelbeelden. *a en d*

<p>a)</p>	<p>b)</p>	<p>c)</p>
<p>d)</p>	<p>e)</p>	<p>f)</p>



Welke spiegelas is de juiste?

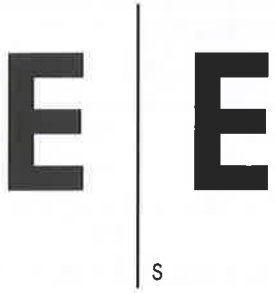
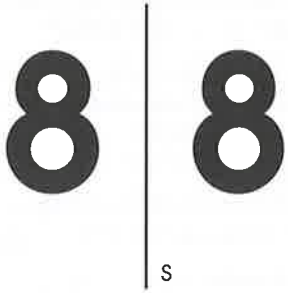
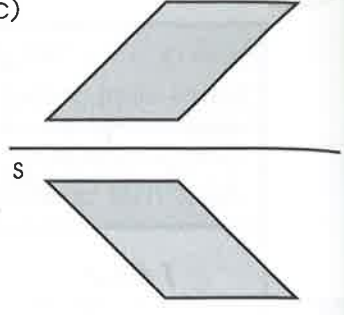
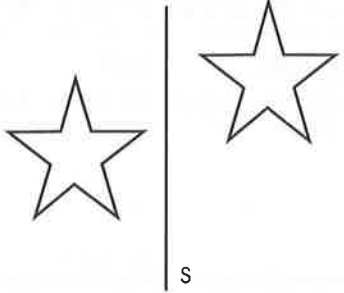
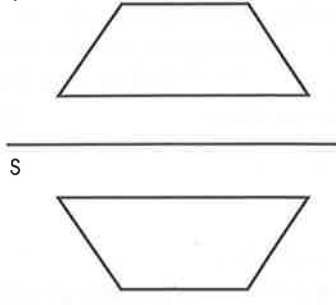
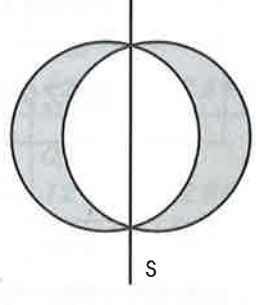
Je mag het spiegeltje gebruiken.

Noteer het cijfer van de juiste spiegelas. *S2 - S5 - S9*

<p>a)</p>	<p>b)</p>	<p>c)</p>
-----------	-----------	-----------

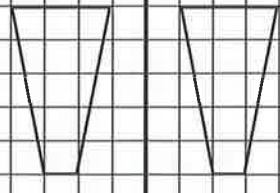
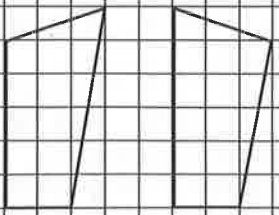
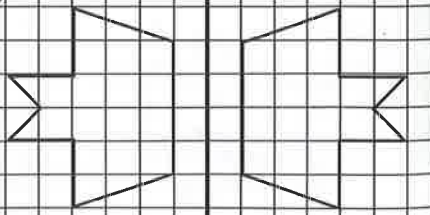
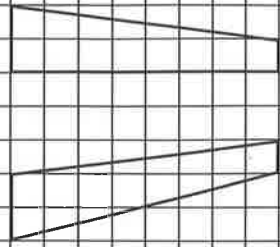
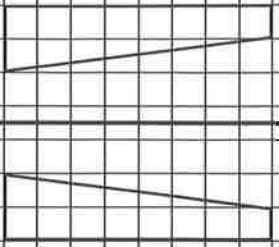
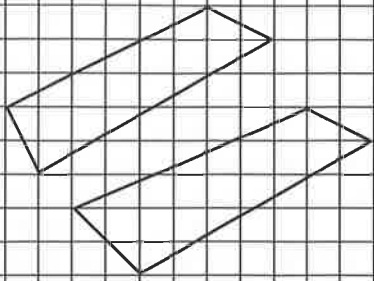


Is er een spiegeling? Kruis aan.

<p>a)</p>  <p><input type="checkbox"/> ja <input checked="" type="checkbox"/> neen</p>	<p>b)</p>  <p><input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> neen</p>	<p>c)</p>  <p><input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> neen</p>
<p>d)</p>  <p><input type="checkbox"/> ja <input checked="" type="checkbox"/> neen</p>	<p>e)</p>  <p><input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> neen</p>	<p>f)</p>  <p><input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> neen</p>

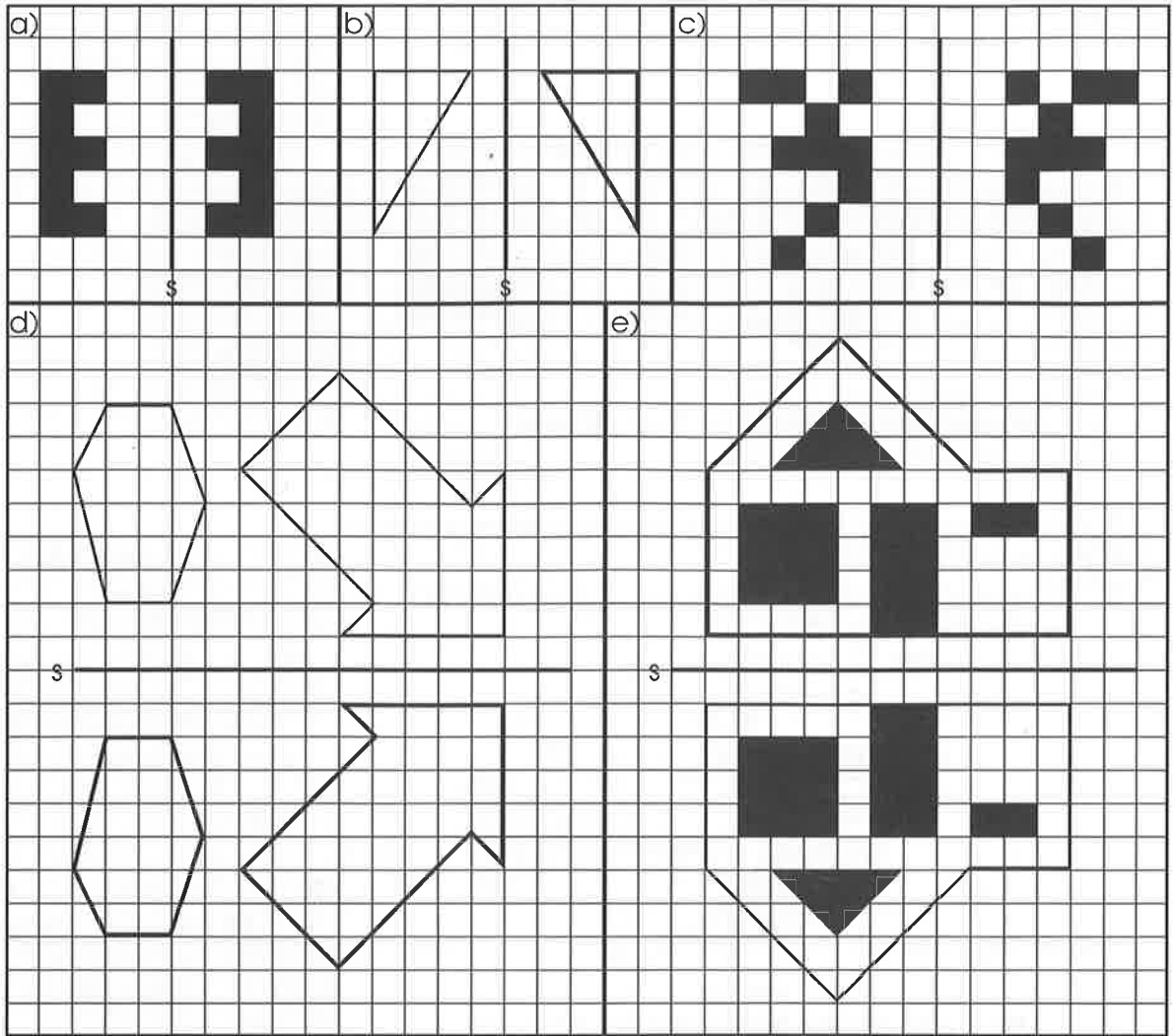


Teken de spiegelas waar het mogelijk is.
Noteer 's' bij elke spiegelas.

<p>a)</p> 	<p>b)</p> 	<p>c)</p> 
<p>d)</p> 	<p>e)</p> 	<p>f)</p> 

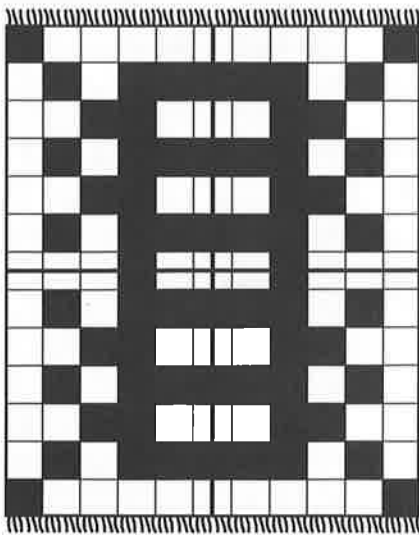
3

Teken het spiegelbeeld.



4

Maak dit tapijt verder af door de figuur steeds te spiegelen.



5

Omcirkel wat in dit spiegelbeeld niet klopt.

